

SPELERSFICHE

KIDSTENNIS ROOD

Naam speler:		Geboortedatum:	
Trainer:		Datum evaluatie:	
Club / groep:		Niveau:	■ Start ■ Gevorderd

Beoordelingsschaal

1	In opbouw	Heeft nog veel hulp nodig
2	Basis	Kan de vaardigheid uitvoeren met begeleiding
3	Goed	Voert de vaardigheid meestal zelfstandig uit
4	Sterk	Voert de vaardigheid zelfstandig en in spel uit

TECHNISCHE & SPELVAARDIGHEDEN

ZENDEN	1	2	3	4	Opmerking / aandachtspunt
Forehand gecontroleerd naar doel	■	■	■	■	
Backhand gecontroleerd naar doel	■	■	■	■	
Richting en lengte kunnen kiezen	■	■	■	■	
Balbaar voldoende hoog / veilig	■	■	■	■	

ONTVANGEN	1	2	3	4	Opmerking / aandachtspunt
Startpositie en racket klaar	■	■	■	■	
Bal inschatten en op tijd bewegen	■	■	■	■	
Contactpunt vóór het lichaam	■	■	■	■	
Controle houden bij ontvangst	■	■	■	■	

UITWISSELEN	1	2	3	4	Opmerking / aandachtspunt
Rally van meerdere ballen	■	■	■	■	
Richting kunnen behouden	■	■	■	■	
Herstellen naar een goede positie	■	■	■	■	
Tempo aanpassen aan de tegenstander	■	■	■	■	

STARTEN VAN HET PUNT	1	2	3	4	Opmerking / aandachtspunt
Punt zelfstandig kunnen starten	■	■	■	■	
Goede voorbereiding op de eerste bal	■	■	■	■	
Na de start direct doorspelen	■	■	■	■	
Eenvoudige keuze: waar speel ik?	■	■	■	■	

TACTIEK & PUNTEN SPELEN

Onderdeel	1	2	3	4
Speelt de bal bewust naar vrije ruimte?	■	■	■	■
Kan de speler een rally opbouwen?	■	■	■	■
Maakt de speler een eenvoudige tactische keuze?	■	■	■	■
Blijft de speler actief na elke slag?	■	■	■	■
Kent en respecteert de speler de puntentelling?	■	■	■	■

MOTORIEK & MENTALE VAARDIGHEDEN

Onderdeel	1	2	3	4
Beweegt vlot naar de bal en herstelt	■	■	■	■
Goede balans en lichaamshouding	■	■	■	■
Durft zelf beslissingen te nemen	■	■	■	■
Blijft proberen na een fout	■	■	■	■
Toont sportief gedrag	■	■	■	■

PERSOONLIJKE DOELEN

Mijn sterkste punt:	
Hier wil ik beter in worden:	
Mijn doel voor de komende periode:	
Wat helpt mij om dit doel te bereiken:	

Trainerfeedback: _____

Opmerking: deze fiche is bedoeld als praktische trainer-evaluatie voor Kidstennis Rood en kan per club of trainer verder worden aangepast.